

Расписание занятий Центра цифрового образования детей «ІТ-куб» на 2023-2024 учебный год

Программа	Ф.И.О. преподавателя	№ группы	№ куба	понедельник	вторник	среда	четверг	пятница	суббота
Основы алгоритмики и логики	Комарова Т.Е.	1	6	$14^{50} - 15^{30} $ $15^{40} - 16^{20}$					
		2	6	$16^{30} - 17^{10} $ $17^{20} - 18^{00}$					
		3 (НОШ 7)	6		14 ⁵⁰ –15 ³⁰ 15 ⁴⁰ -16 ²⁰				
		4 (НОШ 7)	6			$10^{50} - 11^{30} 11^{40} - 12^{20}$			
		5	6			$14^{50} - 15^{30} 15^{40} - 16^{20}$			
		6	6			$16^{30} - 17^{10} $ $17^{20} - 18^{00}$			
		7 (НОШ 7)	6				$14^{50} - 15^{30} 15^{40} - 16^{20}$		
		8	6				$16^{30} - 17^{10} 17^{20} - 18^{00}$		
		9	6					$14^{50} - 15^{30} 15^{40} - 16^{20}$	
Мобильная разработка	Паринов К.А.	1	3				$16^{30} - 17^{10} $ $17^{20} - 18^{00}$		
		2	3					$16^{30} - 17^{10} 17^{20} - 18^{00}$	
		3	3						$14^{00} - 14^{40} 14^{50} - 15^{30}$
		4	3						$15^{40} - 16^{20} 16^{30} - 17^{10}$
Программирование на Java. Основы.	Паринов К.А.	1	2	$14^{50} - 15^{30} 15^{40} - 16^{20}$					
		2	2		$14^{50} - 15^{30} 15^{40} - 16^{20}$				
		3	2			$14^{50} - 15^{30} $ $15^{40} - 16^{20}$			

Программирование на Java. Разработка игр.	Паринов К.А.	1	2	$16^{30} - 17^{10} \\ 17^{20} - 18^{00}$					
		2	2		$16^{30} - 17^{10} 17^{20} - 18^{00}$				
		3	2			$16^{30} - 17^{10} $ $17^{20} - 18^{00}$			
Программирование на Java. Разработка приложений для ОС Android.	Паринов К.А.	1	2				$14^{50} - 15^{30} $ $15^{40} - 16^{20}$		
		2	2					$14^{50} - 15^{30} 15^{40} - 16^{20}$	
		3	2						$11^{30} - 12^{10} 12^{20} - 13^{00}$
Программирование роботов. Конструктор VEX.	Евтишенков Д.В.	1	4		$14^{50} - 15^{30} 15^{40} - 16^{20}$				
		2	4		$16^{30} - 17^{10} 17^{20} - 18^{00}$				
Программирование роботов. Робо-Arduino.	Евтишенков Д.В.	1 (ООШ Перма)	4	$15^{40} - 16^{20} 16^{30} - 17^{10}$					
		2	4	$16^{30} - 17^{10} $ $17^{20} - 18^{00}$					
Программирование на Python. Основы.	Евтишенков Д.В.	1	1					$14^{50} - 15^{30} 15^{40} - 16^{20}$	
		2	1					$16^{30} - 17^{10} $ $17^{20} - 18^{00}$	
Программирование на Python. Разработка игр с помощью PyGame.	Евтишенков Д.В.	1	1						$ \begin{array}{c} 11^{30} - 12^{10} \\ 12^{20} - 13^{00} \\ 13^{10} - 13^{50} \end{array} $
		2	1						$ \begin{array}{r} 14^{00} - 14^{40} \\ 14^{50} - 15^{30} \\ 15^{40} - 16^{20} \end{array} $
Разработка VR/AR приложений. 3D моделирование в программе Blender.	Евтишенков Д.В.	1	5			$17^{20} - 18^{00}$ $18^{10} - 18^{50}$			
		2	5				$17^{20} - 18^{00} 18^{10} - 18^{50}$		
Разработка VR/AR – приложений на Unity.	Евтишенков Д.В.	1	5			$14^{50} - 15^{30}$ $15^{40} - 16^{20}$ $16^{30} - 17^{10}$			
		2	5				$14^{50} - 15^{30}$ $15^{40} - 16^{20}$ $16^{30} - 17^{10}$		